

UX/UI- DESIGN

KURS &
KURS &

AUSBILDUNG
AUSBILDUNG

2026



UX/UI-DESIGN

User-Experience in der Praxis!

Wie setzen wir moderne, nutzerorientierte Planung & Gestaltung in „Digitalen Projekten“ um?



Wir zeigen Ihnen, wie Sie die Grundlagen für interaktive Anwendungen legen, die Nutzer*innen begeistern. User Experience Design bzw. User-Centered Design stellt die Nutzenden ins Zentrum der Entwicklung eines Produktes.

Wir zeigen Ihnen, wie der optimale Projektablauf aussieht und wie gute Ergebnisse in der Umsetzung erzielt werden.

Wir besprechen neue Ansätze und Methoden, sowie neue technische Entwicklungen. Entwerfen Wireframes, Mockups und Prototypen mit KI/AI Unterstützung in Figma-Design.

Der Kurs / die Ausbildung schließt mit der Abgabe einer kleinen Projektarbeit bzw. auf Wunsch mit einem gemeinsamen Feedback-Gespräch und einer FAQ-Runde ab.

Ausbildungsschwerpunkte

UX/UI-DESIGN: ERFOLGSFAKTOREN FÜR DIGITALE PRODUKTE

- » User Experience als umfassendes Nutzungserlebnis
- » Projektabläufe optimal planen (Workflows)
- » Personas - prototypische Anwenderprofile
- » Customer Journey Maps
- » Informationsarchitektur/Navigationen - Card Sorting
- » Scribbles - erste Ideen auf dem Weg zum Design
- » UX-Psychologie (Einflussfaktoren in der Entwicklung)
- » Bedeutung von Barrierefreiheit im UX Design
- » Digitale Gestaltrichtlinien, & Design-Tipps
- » Mit praktischen Übungen & Gruppenarbeit zum Ziel

FIGMA: DESIGN & PROTOTYPING

- » Gestaltungsraster (Grids), & Responsive Design
- » KI/AI-Unterstützung, Figma Design, Figma Make
- » Wireframe, Style Guide, Mockup
- » Pages, Frames, Sections, Constraints & Auto Layout
- » Komponenten & Instanzen, Styles, Variablen
- » Interaktive Prototypen & Development

CMS: WORDPRESS-WEBSITEERSTELLUNG

- » Installation, Einrichtung, Themes, Plugins, Mediathek
- » Header, Footer, & Content (WP vs Elementor)
- » Gesetzliche Anforderungen & Bestimmungen: SEO, Barrierefreiheit, Impressumspflicht, etc.

Informationen

Der Kurs „**UX/UI-DESIGN**“ richtet sich an ein breites, interdisziplinäres Publikum, das digitale Produkte nutzerzentriert gestalten möchte. User-Experience-Methoden kennen lernen, mit UX-Psychologie Nutzer*innen verstehen, Wireframes, Mockups & Prototypes mit Figma erstellen. KI/AI als wertvolle Unterstützung im UX-Prozess nutzen und Daten für das Development vorbereiten (Web- & App Entwicklung).

Zielgruppen:

- Fachkräfte aus den Bereichen Design, Produktmanagement, Marketing, IT/Entwicklung, etc..
- Quereinsteiger*innen, die beruflich in digitalen Projekten im Bereich Web-, App- oder Softwareentwicklung tätig sein möchten.
- Unternehmer*innen & Startup-Gründer*innen.



FORM:	Präsenz/Online/Hybrid	
SPRACHE:	Deutsch	
KURSPLÄTZE:	2-7	(EC auf Anfrage)
KURSDAUER:	32 UE	(2 WO-UX+Figma)
	52 UE	(3 WO-UX+Figma+CMS)
KOSTEN:	€ 620,-	(exkl. Ust.)
	€ 995,-	(exkl. Ust.)
KURSENDE:	Projektabgabe	
ABSCHLUSS:	Zertifikat	

ANMELDUNGEN & INFORMATIONEN

Montag - Freitag von 09:00 - 17:00 Uhr
+43 (0) 699 194 22 517 - office@artpix.at

ARTPIX e.U.
Grünentorgasse
8/2-5 in 1090 Wien

office@artpix.at



WWW.ARTPIX.AT



ANMELDUNG
ANMELDUNG